

防範青少年

沉迷賭博

問卷調查

研究 2016 報告

二零一七年一月十三日



澳門特別行政區政府
社會工作局
GOVERNO DA RAEM
INSTITUTO DE ACÇÃO SOCIAL

贊助單位

封面

目錄

1	問卷調查背景	2
2	調查方法和日期	2
3	回應者性別及年齡	3
4	青少年賭博問題問卷調查資料分析	5
	4.1 描述性統計	6
	4.2 賭博失調整體情況	14
	4.3 比較兩性受訪者的賭博問題	16
5	青少年參與賭博的情況	
	5.1 青少年及家人參與賭博的項目	21
	5.2 首次參與博彩的年齡和原因	25
	5.3 過往一年的賭博習慣	26
	5.4 受訪者防範賭博的意識	29
	5.5 受訪者對參與賭博的看法	31
6	結果討論	33
7	建議	36
8	參考資料	

1. 問卷調查背景

這次問卷調查是透過「Teen Teen 成長摯友營」和「澳門社會工作局」資助舉辦的「預防青少年沉迷賭博專題服務」計劃內進行。參與這個計劃的團體會安排學生或會員參加預防沉迷賭博主題的訓練營。內容除了讓青年人認識沉迷賭博的原因和禍害，還會介紹朋輩間拒絕賭博的技巧，務求讓參加者的“對抗沉迷賭博”能力能有所提升。營會中會利用問卷讓參與者作出自我評估，以了解他們對賭博的認知，並讓他們思考賭博是否對自己和家人構成影響。

2. 調查方法和日期

這次調查在2016年1月至12月期間進行，共舉行31次營會，並發出1,059份問卷，成功回收問卷1,036份，回收率達97.8%。

整份問卷分為三個主要部份：第一部分是訪問同學及其家長的賭博情況，第二部分主要問到同學對幾種賭博活動的態度和對防範賭博的認知。最後一部分是有關同學是否出現賭博問題的分析。有關賭博問題的部份共有九個題目，題目源自DSM-V-MR-J和DSM-IV-MR-J。每個題目中若干選項會以△標示，參與者的評分會按所答題目的△數目多寡分為三個不同層次。

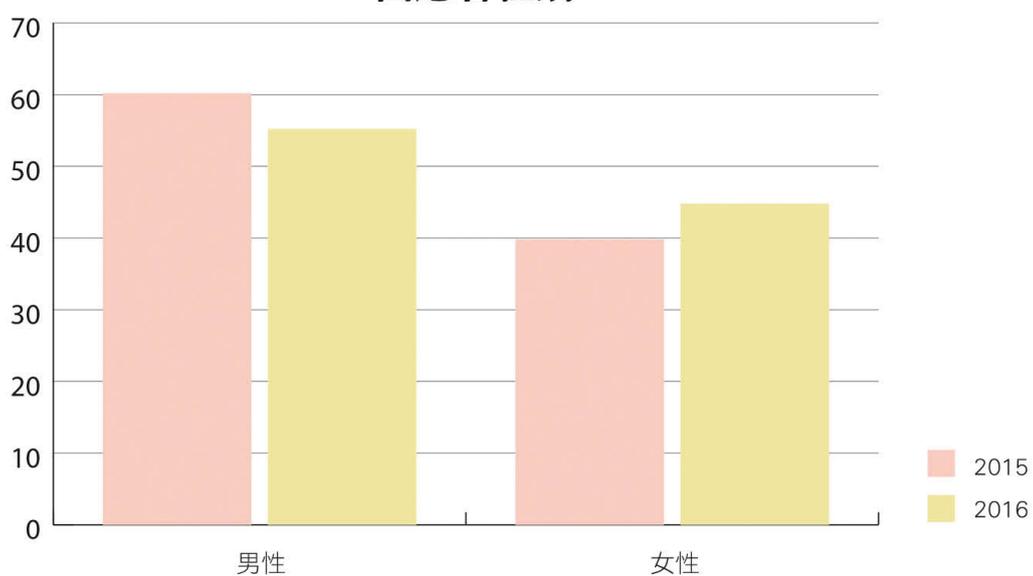
參加者會以不記名方式填寫問卷，接受賭博問題評估(DSM-V-MR-J)。參與者會記下自己在評估中的分數，待交回問卷後，機構會公佈評分準則和所得分數的界定，讓參與者能了解自己的狀況。

3. 回應者性別及年齡

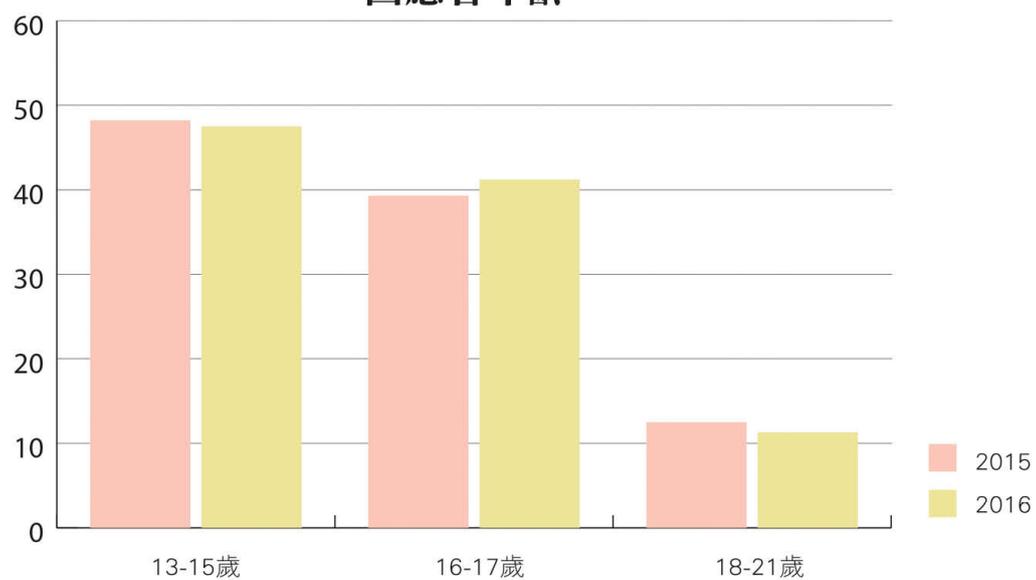
在這次收回的1,036份問卷中，共有555名男性和450名女性，分別佔回應者55.2%和44.8%。專題訓練營的參與者主要來自不同的青少年活動中心和學校，所以年齡介乎14至21歲之間，當中最多為15歲(佔44.9%)、其次是16-17歲(佔41.1%)，18-21歲有11.3%。

	2015		2016	
	人數	百分比	人數	百分比
男性	452	60.2%	555	55.2%
女性	299	39.8%	450	44.8%
14 歲或以下	17	2.3%	27	2.6%
15 歲	345	45.9%	463	44.9%
16 歲	174	23.2%	284	27.6%
17 歲	121	16.1%	140	13.6%
18 歲	65	8.7%	88	8.5%
19 歲或以上	29	3.8%	29	2.8%

回應者性別



回應者年齡



4. 青少年賭博失調問卷調查資料分析

這部分我們會以DSM V和IV的問卷，來分析青少年的賭博問題。問卷內共有九條題目，詳情如下：

在過去一年裡，你是否...

- 1 腦海裡經常充滿關於賭博的事情(例如：持續重溫過往的賭博經驗、預測賭博結果或計劃下一次賭博、構思尋找賭本的方法)。
沒有 1-2次 有時 經常
- 2 需增加金錢來下注才可以達到所渴望的刺激。
是 不是
- 3 曾多次控制、減少或停止賭博但都未能成功。
是 不是
- 4 當嘗試減少或停止賭博時會感到坐立不安或煩躁。
沒有 1-2次 有時 經常 沒有嘗試減少
- 5 經常於不愉快時(如無助、內疚、焦慮、抑鬱)，便會賭博。
沒有 1-2次 有時 經常
- 6 當賭輸錢後，常於另一日折返再賭，期望追回輸掉的錢。
沒有 少於一半時間 多於一半時間 每次
- 7 你有沒有因為賭而對你家人、朋友等說謊：
沒有 1-2次 有時 經常
- 8 你有沒有因為賭博而在未得家人/別人同意下用去這些金錢：
膳食費及活動費/家中的錢/家中以外的錢
沒有 1-2次 有時 經常
- 9 賭博已對你重要的關係和學習造成影響。
沒有 1-2次 有時 經常

答案中每一個△是1分，可分為三個不同程度的影響：

- 0分 ：表示賭博行為暫時未對學業、家庭和人際關係造成影響。
1-3分 ：表示賭博行為可能嚴重影響學業、家庭和人際關係。
4分或以上 ：表示參加者可能有賭博失調行為。

4.1 描述性統計

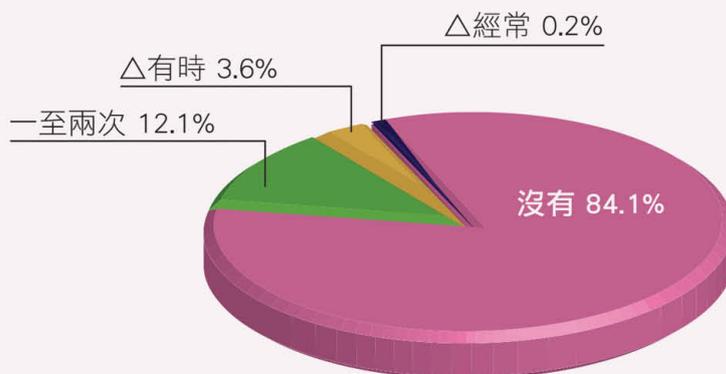
4.1.1 賭博的自控和依賴

■ 在過往一年，你腦海裡是否經常充滿關於賭博的事情？

在過往一年，腦海裡是否經常充滿關於賭博的事情，例如是持續回想過往的賭博經驗、預測賭博結果或計劃下一次賭博、構思尋找賭本的方法等。從下表可見，有3.8%的受訪者有時會這樣，而經常思考賭博的事情的受訪者有0.2%。顯示有大約4%的人在賭博的自控上出現問題。

在去年的問卷中，受訪者被問及過去一年會否想賭博或計劃去賭。在2015年有大約0.3%被訪者表示會經常想起或計劃賭博，有時想起的佔6.6%。本年度的數字略低於去年。

	2015		2016	
	人數	百分比	人數	百分比
沒有	582	77.9%	868	84.1%
一至兩次	114	15.3%	125	12.1%
△有時	49	6.6%	37	3.6%
△經常	2	0.3%	2	0.2%
19歲或以上	747 ¹	100.0%	1032 ²	100.0%



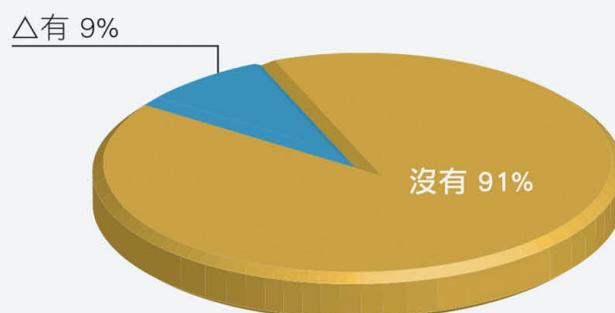
¹ 5位受訪者沒有回答本題。

² 4位受訪者沒有回答本題。

■ 在過往一年，你需要增加金錢來下注才可以達到所渴望的刺激？

從下表可見，有接近一成的回應者表示，在過往一年曾經有試過想為刺激，而需要加大賭注。這題目也顯示大約有一成受訪者在賭博自控上出現問題。2015年約有10.2%受訪者表示需要越賭越大以獲得所期望的刺激，統計數字略低於去年情況。

	2015		2016	
	人數	百分比	人數	百分比
△有	76	10.2%	93	9.0%
沒有	671	89.8%	941	91.0%
	747 ³	100.0%	1034 ⁴	100.0%



³ 5位受訪者沒有回答本題。

⁴ 2位受訪者沒有回答本題。

■ 在過往一年，曾多次控制、減少或停止賭博但都未能成功？

從下表可見，有大約2%受訪同學曾多次控制、減少或停止賭博但都未能成功。情況跟去年相約。

	2015		2016	
	人數	百分比		
△有	14	1.9%	22	2.1%
沒有	731	98.1%	1008	97.9%
	745 ⁵	100.0%	1030 ⁶	100.0%

■ 當嘗試減少或停止賭博時會感到坐立不安或煩躁。

有94.8%參加者表示，從沒有因為嘗試停止或減少賭博而感到煩躁不安或厭倦，而曾因為嘗試停止或減少賭博而感到不舒服或厭煩有4.1%(2.7%一至兩次、1.4%有時)。跟2015年相比，這兩個數字情況相約。有1.2%參加者並沒有嘗試減少賭博，也大致跟2015年的1.3%相約。

	2015		2016	
	人數	百分比	人數	百分比
沒有	705	94.4%	977	94.8%
一至兩次	20	2.7%	28	2.7%
△有時	10	1.3%	14	1.4%
△經常	2	0.3%	0	0%
☆沒有嘗試減少	10	1.3%	12	1.2%
	747 ⁷		1031 ⁸	

⁵ 7位受訪者沒有回答本題。

⁶ 6位受訪者沒有回答本題。

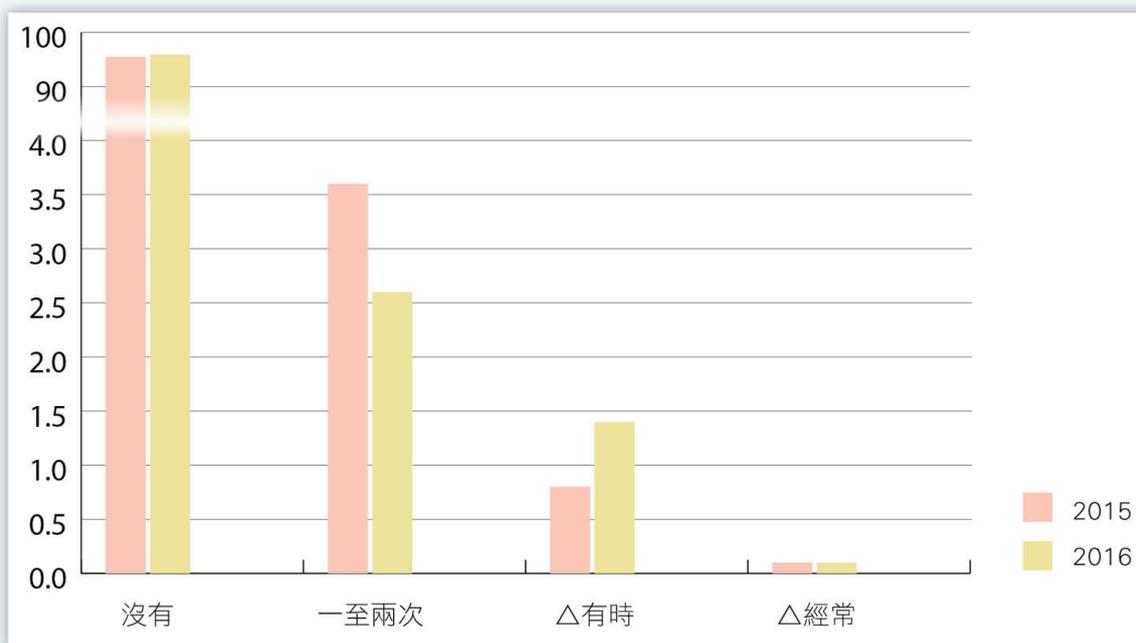
⁷ 5位受訪者沒有回答本題。

⁸ 5位受訪者沒有回答本題。

■ 經常於不愉快時(如無助、內疚、焦慮、抑鬱)，便會賭博。

大多數的參與者(95.9%)表示沒有在不愉快時去賭博，只有大約1.5%的人會有時或經常這樣做。如跟去年比較，今年情況有所上升。

	2015		2016	
	人數	百分比	人數	百分比
沒有	714	95.5%	992	95.9%
一至兩次	27	3.6%	27	2.6%
△有時	6	0.8%	14	1.4%
△經常	1	0.1%	1	0.1%
	748 ⁹	100.0%	1034 ¹⁰	100.0%



⁹ 6位受訪者沒有回答本題。

¹⁰ 2位受訪者沒有回答本題。

■ 當賭輸錢後，常於另一日折返再賭，期望追回輸掉的錢。

在輸了錢後，九成同學不會在另一天再去賭以求贏回所失金錢，約有8.3%參加者會表示少於一半時間會再去賭。兩個數字都跟去年相約。多於一半時間或每次都會在第二天去賭以求贏回金錢的參加者則分別也有0.8%。情況跟2015相約。

	2015		2016	
	人數	百分比	人數	百分比
沒有	662	88.7%	931	90.1%
少於一半時間	68	9.1%	86	8.3%
△多於一半時間	11	1.5%	8	0.8%
△每次	5	0.7%	8	0.8%
	746 ¹¹	100.0%	1033 ¹²	100.0%

¹¹ 6位受訪者沒有回答本題。

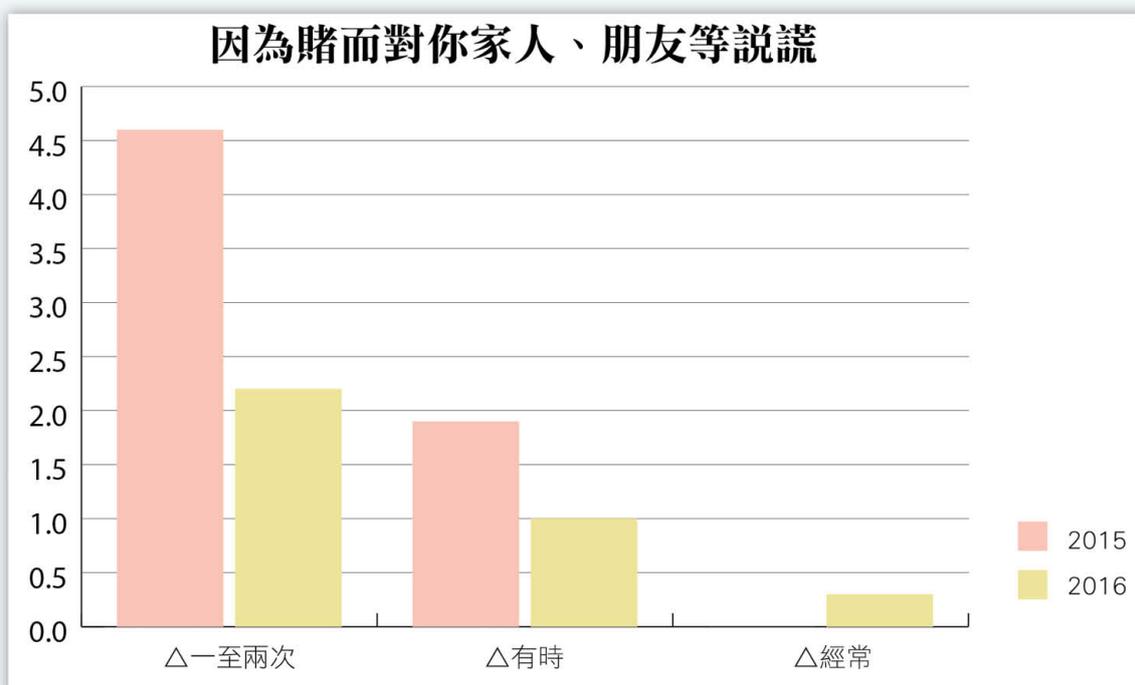
¹² 3位受訪者沒有回答本題。

4.1.2 賭博對自己或家庭的影響

■ 你有沒有因為賭而對你家人、朋友等說謊

大部份參加者都表示沒有因為賭博而對家人、朋友等說謊(96.5%)，表示有“一至兩次”和“有時”因為賭博而向自己的家人說謊分別為2.2%和1.0%。數字相對2015年為低。但值得留意是，今年有0.3%同學經常有這種情況。

	2015		2016	
	人數	百分比	人數	百分比
沒有	698	93.6%	997	96.5%
△一至兩次	34	4.6%	23	2.2%
△有時	14	1.9%	10	1.0%
△經常	0	0.0%	3	0.3%
	746 ¹³	100.0%	1033 ¹⁴	100.0%



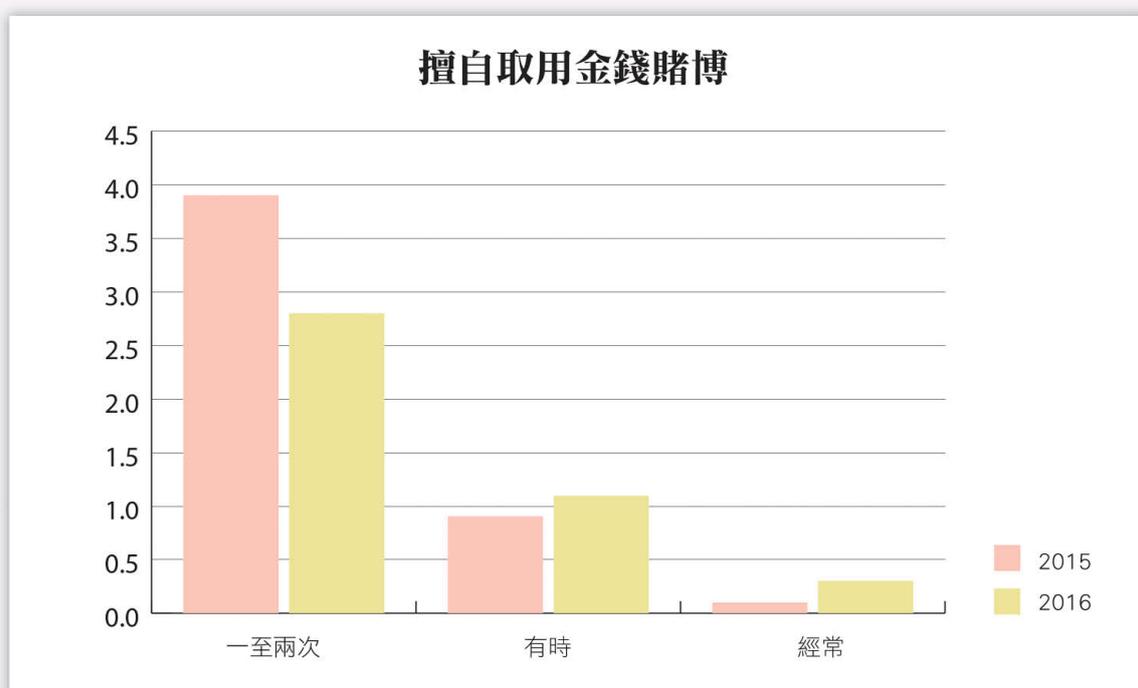
¹³ 6位受訪者沒有回答本題。

¹⁴ 3位受訪者沒有回答本題。

■ 你有沒有因為賭博而未得家人或別人同意下用去這些金錢：膳食費及活動費/家中的錢/家中以外的錢

絕大部份的參加者都沒有未經批准使用生活費用如膳食費、家中的錢來賭博(95.8%)。2.8%的參加者表示曾有“一至兩次”未經批准地把生活費用於賭博。有時會這樣做、經常會這樣做的參加者分別佔1.1%和0.3%，整體情況跟2015年大致相同。但值得留意是有時和經常這樣做的同學，都比2015時為多。

	2015		2016	
	人數	百分比	人數	百分比
沒有	709	95.0%	991	95.8%
△一至兩次	29	3.9%	29	2.8%
△有時	7	0.9%	11	1.1%
△經常	1	0.1%	3	0.3%
	746 ¹⁵	100.0%	1034 ¹⁶	100.0%



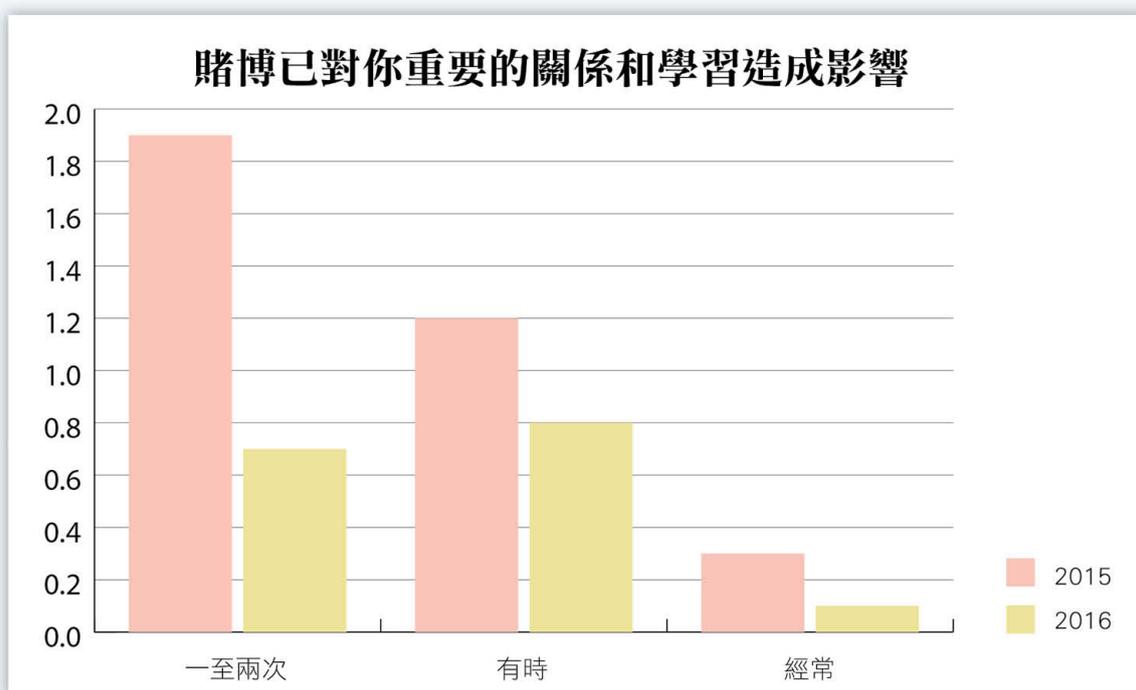
¹⁵ 6位受訪者沒有回答本題。

¹⁶ 2位受訪者沒有回答本題。

■ 賭博已對你重要的關係和學習造成影響

大部份受訪者都表示，沒有因為賭博而導致重要的關係和學習受到影響(98.5%)，因為賭博而有“一至兩次”和“有時”影響人際關係或學習的，分別佔0.7%和0.8%。數字都比2015年為低。

	2015		2016	
	人數	百分比	人數	百分比
沒有	723	96.7%	1018	98.5%
△一至兩次	14	1.9%	7	0.7%
△有時	9	1.2%	8	0.8%
△經常	2	0.3%	1	0.1%
	748 ¹⁷	100.0%	1034 ¹⁸	100.0%



¹⁷ 4位受訪者沒有回答本題。

¹⁸ 2位受訪者沒有回答本題。

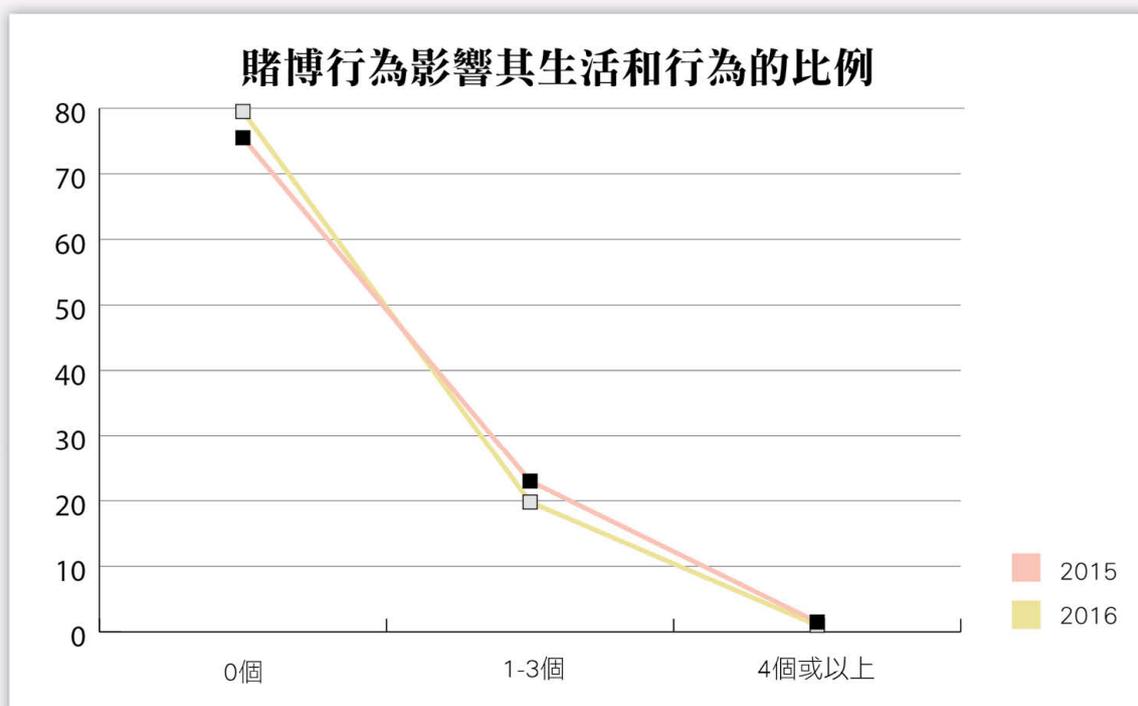
4.2 賭博失調整體情況

答案中每一個△是一分，可分為三個不同程度的影響：

- 0分 ：表示賭博行為暫時未對學業、家庭和人際關係造成影響。
- 1-3分 ：表示賭博行為可能嚴重影響學業、家庭和人際關係。
- 4分或以上 ：表示參加者可能有賭博失調行為。

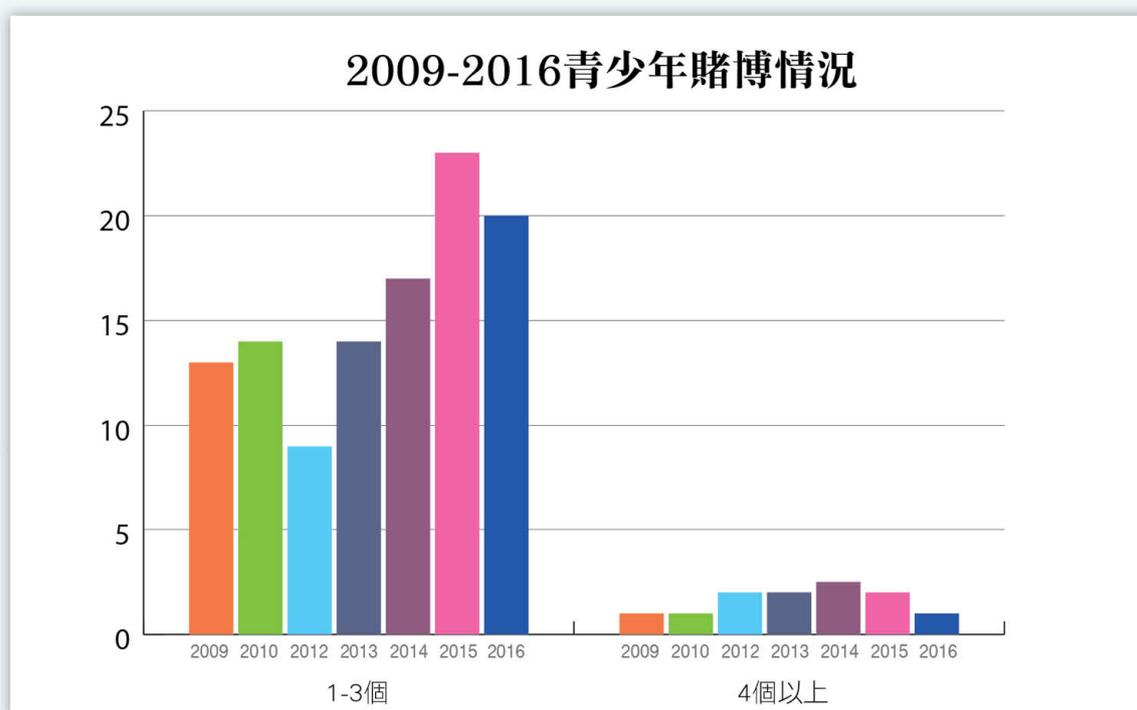
下表列出最後得分為0分的參加者共819人(79.2%)，顯示大部份參加者暫時未受賭博影響其生活和行為。1-3分的參加者為205人，佔19.8%；而4分以上的參加者有10人，佔1.0%。這個結果顯示超過兩成青少年有機會因賭博對學業、家庭和人際關係出現問題，而1.0%青少年更可能有賭博失調行為。整體分數略低於2015的DSM分數。

	2015		2016	
	人數	百分比	人數	百分比
△0個	564	75.5%	819	79.2%
△1-3個	172	23.0%	205	19.8%
△4個或以上	11	1.5%	10	1.0%



下表顯示從2009至今青少年賭博情況的數據。從下表可見，從2009至今，青少年賭博情況有反覆增加的趨勢。在2009年，賭博未有對他們生活和行為做成影響的同學約佔86%，但2016已下降至79%。雖然有嚴重賭博失調行為(4個以上)的同學比例，一直保持在1至2%左右，但有潛在問題的同學(△1-3個)，則由2009年的13%反覆上升至2016年的20%。情況值得關注。

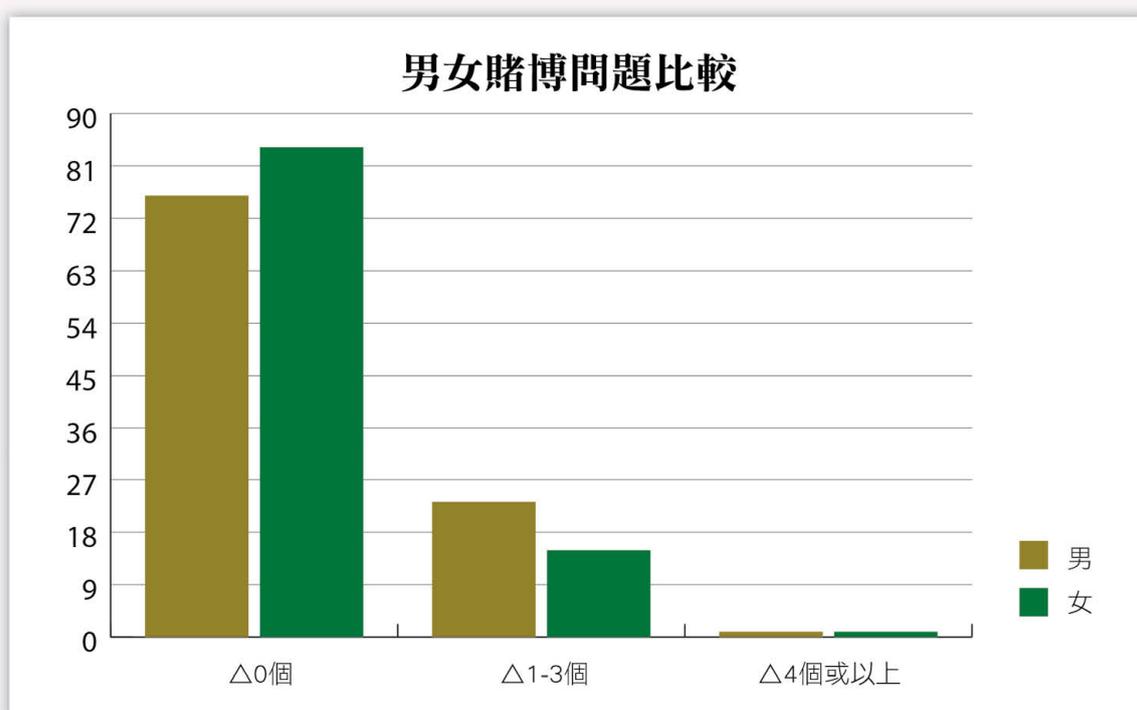
	2009	2010	2012	2013	2014	2015	2016
△0個	558 (86%)	498 (85%)	571 (89%)	589 (84%)	641 (80%)	564 (76%)	819 (79%)
△1-3個	87 (13%)	81 (14%)	58 (9%)	100 (14%)	137 (17%)	172 (23%)	205 (20%)
△4個或以上	6 (1%)	5 (1%)	12 (2%)	16 (2%)	24 (2.5%)	11 (2%)	10 (1%)



4.3 比較兩性受訪者的賭博問題

如果比較兩性在DSM問卷上的分數，可以明確看見賭博問題在男性方面比較嚴重¹⁹。△1-3個的參加者男性比例為23.2%，而女性只有14.9%。跟去年不同的是，各有0.9%男性和女性有△4個以上的情況。顯示女性受訪者雖然整體上賭博問題較低，但仍有1%的女同學受賭博問題困擾。

2015	男	女
△0個	421(75.9%)	379 (84.2%)
△1-3個	129(23.2%)	67(14.9%)
△4個或以上	5(0.9%)	4(0.9%)



¹⁹ Chi-sq測試的結果指兩者有差異， $p < 0.001$ 。

男性受訪者的DSM V分數

以往有不少研究顯示男性在賭博問題上較女性嚴重，由於今年的受訪者男性比例較過往數年為低，為免因性別差異做成偏差，下表會分開男女受訪者作出比較。從男性受訪者的列表中可見，最後得分為0分的參加者共421人(75.9%)，顯示大部份參加者暫時未受賭博影響其生活和行為。1-3分的參加者為129人，佔23.2%；而4分以上的參加者亦有5人，佔0.9%。結果顯示有兩成四青少年男性有機會因賭博對學業、家庭和人際關係出現問題；而0.9%更可能有賭博失調行為。

	2015	2016
△0個	315 (70.0%)	421(75.9%)
△1-3個	126 (28.0%)	129(23.2%)
△4個或以上	9 (2.0%)	5 (0.9%)

女性受訪者的DSM V分數

從女性受訪者的列表中可見，最後得分為0分的參加者共379人(84.2%)，顯示大部份參加者暫時未受賭博影響其生活和行為。1-3分的參加者為67人，佔14.9%；而4分以上的參加者亦有4人，佔0.9%。有接近一成半青少年女性有機會因賭博對學業、家庭和人際關係出現問題，數字跟去年相約。

	2015	2016
△0個	248 (83.8%)	379 (84.2%)
△1-3個	46(15.5%)	67(14.9%)
△4個或以上	2(0.7%)	4(0.9%)

男性受訪者的DSM V分數

以往有不少研究顯示男性在賭博問題上較女性嚴重，由於今年的受訪者男性比例較過往數年為低，為免因性別差異做成偏差，下表會分開男女受訪者作出比較。從男性受訪者的列表中可見，最後得分為0分的參加者共421人(75.9%)，顯示大部份參加者暫時未受賭博影響其生活和行為。1-3分的參加者為129人，佔23.2%；而4分以上的參加者亦有5人，佔0.9%。結果顯示有兩成四青少年男性有機會因賭博對學業、家庭和人際關係出現問題；而0.9%更可能有賭博失調行為。

	2015	2016
△0個	315 (70.0%)	421(75.9%)
△1-3個	126 (28.0%)	129(23.2%)
△4個或以上	9 (2.0%)	5 (0.9%)

女性受訪者的DSM V分數

從女性受訪者的列表中可見，最後得分為0分的參加者共379人(84.2%)，顯示大部份參加者暫時未受賭博影響其生活和行為。1-3分的參加者為67人，佔14.9%；而4分以上的參加者亦有4人，佔0.9%。有接近一成半青少年女性有機會因賭博對學業、家庭和人際關係出現問題，數字跟去年相約。

	2015	2016
△0個	248 (83.8%)	379 (84.2%)
△1-3個	46(15.5%)	67(14.9%)
△4個或以上	2(0.7%)	4(0.9%)

兩性的整體賭博問題比較

從下表可見，男性的賭博問題一般都較女性嚴重。過往數年，△1-3個的男參加者平均為24.5%，而女性則只有13.0%。△4個以上的差異更明顯，過往四年，有可能出現問題賭博行為的男性平均約2.7%，女性只有1%。結果顯示女性受訪者的賭博問題仍較男性為低。

從這幾年的趨勢來看，△4個以上的男同學持續回落至1%，而△1-3個的男參加者則反覆上升至23%左右。雖然△4個以上的女同學一直都維持在1%水平，但△1-3個的女參加者已持續上升至15%。顯示雖然只有大約1%男同學和女同學有賭博失調問題，但賭博行為可能嚴重影響學業、家庭和人際關係的男女同學都有所增加。

	男				女			
	2013	2014	2015	2016	2013	2014	2015	2016
△0個	287 (78%)	333 (76%)	315 (70%)	420 (76%)	266 (91%)	286 (86%)	248 (84%)	379 (84%)
△1-3個	70 (19%)	126 (28%)	126 (28%)	129 (23%)	23 (8%)	45 (14%)	46 (15%)	67 (15%)
△4個或以上	13 (4%)	17 (4%)	9 (2%)	5 (1%)	2 (1%)	3 (1%)	2 (1%)	4 (1%)

從下表可見，女性受訪者的賭博自控能力和賭博問題都較男性為少。在男性受訪者中，最常出現的問題是「腦海裡是否經常充滿關於賭博的事情」(19.5%)和「需要增加金錢來下注才可以達到所渴望的刺激」(12.1%)。此外，也有4.2%男性受訪者表示曾因為賭而對家人或朋友說謊，4.0%男性受訪者更曾試過未得家人或別人同意下用膳食費及活動費/家中的錢/家中以外的錢去賭博，可見賭博問題對男同學已有不少影響。

女性受訪者較最常出現的問題跟男性受訪者大致相近。最常出現的問題是「腦海裡是否經常充滿關於賭博的事情」(11.1%)和「需要增加金錢來下注才可以達到所渴望的刺激」(4.9%)。大體而言，賭博對女性日常生活的影響一般較男性為低。

對賭博的自控和依賴	男	女
• 腦海裡是否經常充滿關於賭博的事情	108(19.5%)	50(11.1%)
• 需要增加金錢來下注才可以達到所渴望的刺激	67(12.1%)	22(4.9%)
• 曾多次控制、減少或停止賭博但都未能成功	14(2.5%)	8(1.8%)
• 當嘗試減少或停止賭博時會感到坐立不安或煩躁	15(2.7%)	9(2.0%)
• 經常於不愉快時(如無助、內疚、焦慮、抑鬱)，便會賭博。	6(1.1%)	7(1.6%)
• 當賭輸錢後，常於另一日折返再賭，期望追回輸掉的錢。	8(1.4%)	5(1.1%)
賭博做成影響	男	女
• 你曾試過因為賭而對你家人、朋友等說謊	23(4.2%)	11(2.4%)
• 你曾試過未得家人或別人同意下用膳食費及活動費/家中的錢/家中以外的錢去賭博	22(4.0%)	19(4.2%)
• 你曾試過因為賭博而引至與家人/朋友或他人爭執/不上學	13(2.3%)	3(0.7%)

5. 青少年參與賭博的情況

5.1 青少年及家人參與賭博的項目

跟以往的調查相似，青少年最多參與的賭博項目為撲克牌(23.3%)和麻雀(16.5%)，可見青少年賭博活動仍然以社交賭博為主。網上賭博、六合彩和賭波分別居於今年第三至五位，參與人數百分比跟去年相似。青少年最少參與的項目為賭馬/賭狗、白鴿票和角子老虎機。

青少年參與賭博情況

博彩項目	2015	2016
賭馬/賭狗	3 (0.4%)	4 (0.4%)
即發彩票	15 (2.1%)	17 (1.6%)
賭波(例如足球、籃球)	43 (6.1%)	50 (4.8%)
進入賭場/幸運博彩(如百家樂、牌九、輪盤)	6 (0.8%)	9 (0.9%)
白鴿票	2 (0.3%)	2 (0.2%)
角子老虎機	2 (0.3%)	5 (0.5%)
六合彩	45 (6.4%)	54 (5.2%)
麻雀	182 (24.2%)	171 (16.5%)
撲克牌 (例如21點、鬥地主、鋤大Dee)	242 (32.2%)	241 (23.3%)
網上賭博	62 (8.2%)	56 (5.4%)

家長最多參與的項目分別為六合彩(37.6%)、麻雀(31.7%)和幸運博彩(18.1%)，情況跟去年大致相同。子女參與度較家長高的賭博方式為網上賭博和撲克牌，情況跟去年相似。

家長參與賭博情況

博彩項目	2015	2016
賭馬/賭狗	52 (6.9%)	58 (5.6%)
即發彩票	61 (8.1%)	70 (6.8%)
賭波(例如足球、籃球)	96 (12.8%)	132 (12.7%)
進入賭場/幸運博彩(如百家樂、牌九、輪盤)	172 (22.9%)	188 (18.1%)
白鴿票	20 (2.7%)	19 (1.8%)
角子老虎機	72 (9.6%)	75 (7.2%)
六合彩	317 (42.2%)	390 (37.6%)
麻雀	270 (35.9%)	328 (31.7%)
撲克牌(例如21點、鬥地主、鋤大Dee)	171 (22.7%)	181 (17.5%)
網上賭博	43 (5.7%)	49 (4.7%)

家長參與項目和同學參與項目的關係

如進一步分析較多家長和同學參與的幾項活動，包括賭波、六合彩、麻雀、撲克牌和網上賭博等，都會看見如家長有參與該項活動，同學參與同一賭博活動的比例會較高。這情況以社交賭博最為顯著。

下表顯示，在家長有打麻雀的家庭中，有超過三成同學曾打麻雀。而家長沒有打麻雀的家庭中只有少於一成同學曾於去年打麻雀。而玩撲克牌也有類似的情況。去年有玩撲克的家庭中，超過五成同學曾玩撲克，而沒有賭撲克的家庭中，曾賭撲克的同學只有少於兩成。這反映了不少社交賭博活動都可能由家庭開始。

2016	家長有打麻雀	家長沒有打麻雀
同學有打麻雀	109 (33.2%)	62 (8.8%)
同學沒有打麻雀	219 (66.8%)	646 (91.2%)
	328 (100.0%)	708 (100.0%)

2016	家長有賭撲克	家長沒有賭撲克
同學會賭撲克	101 (55.8%)	140 (16.4%)
同學沒有賭撲克	80 (44.2%)	715 (83.6%)
	181 (100.0%)	855 (100.0%)

即使在非社交賭博的活動例如是賭波、六合彩和網上賭博也有類似的情況，如家長有參與投注六合彩，同學參與比例亦較高。可見家人的賭博情況，是青少年會否參與賭博的關鍵。

2016	家長有賭撲克	家長沒有賭撲克
同學投注賭波	16 (12.1%)	34 (3.8%)
同學沒有投注賭波	116 (87.9%)	870 (96.2%)
	132 (100.0%)	904 (100.0%)

2016	家長投注六合彩	家長沒有投注六合彩
同學投注六合彩	38 (9.7%)	17 (2.5%)
同學沒有投注六合彩	352 (90.3%)	630 (97.5%)
	390 (100.0%)	646 (100.0%)

2016	家長有網上賭博	家長沒有網上賭博
同學投注網上賭博	8 (16.3%)	48 (4.9%)
同學沒有投注網上賭博	41 (83.7%)	939 (95.1%)
	49 (100.0%)	987 (100.0%)

5.2 首次參與博彩的年齡和原因

初次賭博的年齡

從下表可見，有超過一半參加者曾經參與賭博(52.4%)，9歲以下便首次賭博的接近一成(9.5%)，最多是12-14歲開始賭博(18.5%)，其次是15-18歲(12.3%)。可見大部份受訪青少年都是在高小至高中期間首次參與賭博，情況跟去年大致相同。

	2015		2016	
	人數	百分比	人數	百分比
5歲以下	22	3.0	26	2.5
6-8歲	54	7.4	72	7.0
9-11歲	99	13.3	124	12.1
12-14歲	141	19.0	190	18.5
15-18歲	109	14.7	126	12.3
從不賭博	316	42.6	489	47.6

初次賭博的原因

參與者初次參與賭博的原因，主要是作為娛樂(31.3%)和朋輩間的社交活動(20.0%)，這結果反映最初讓青少年參與賭博的會是朋輩（朋友和同學）和家人，一如以往，社交賭博是青少年賭博的最主要原因。

	2015		2016	
	人數	百分比	人數	百分比
個人投注	17	2.3%	26	2.5%
協助父母投注	56	7.5%	65	6.3%
朋輩間社交活動	171	26.0%	207	20.0%
想賺錢	23	3.5%	28	2.7%
其他	265	35.6%	324	31.3%

5.3 過往一年的賭博習慣

青少年的主要賭博伙伴

跟過去兩年的調查相約，青少年的主要賭博伙伴是朋友(30.6%)，其次是家人(21.6%) 和同學(17.2%)。情況跟去年大致相同。獨自進行賭博活動的受訪者在大約一成水平(8.2%)。

	2015		2016	
	人數	百分比	人數	百分比
家人	151	20.4%	224	21.6%
朋友	288	38.3%	317	30.6%
同學	177	23.5%	178	17.2%
自己一個	69	9.3%	85	8.2%

每月花在賭錢的時間

有約66.3%的受訪同學表示過去一年沒有參與賭博活動。平均每月賭博一小時以下的佔22.5%。而每月花1-5小時和6-10小時參與涉及金錢的賭博活動的參與者分別是9.0%和1.5%。每個月花11小時以上賭博的參與者佔0.7%。這些數字都反映本年度的受訪者每月花在賭博的時間較去年為少。

	2015		2016	
	人數	百分比	人數	百分比
一小時以下	184	24.5%	233	22.5%
1-5小時	86	11.4%	93	9.0%
6-10小時	16	2.1%	16	1.5%
11-15小時	3	0.4%	1	0.1%
15小時以上	5	0.7%	6	0.6%
過往一年沒有賭博	463	59.8%	687	66.3%

每月花費在賭博的金錢

跟去年一樣，過半數的青少年完全沒有把錢花在博彩活動上(70.0%)，有25.0%的青少年每月平均花費\$200以下在賭博上。每月平均花費\$200或以上進行賭博的參加者約5.0%。這些數字都比2015年的受訪者稍有下降。

	2015		2016	
	人數	百分比	人數	百分比
沒有賭錢	494	65.7%	725	70.0%
\$1-\$200	219	29.1%	259	25.0%
\$201-\$400	20	2.7%	26	2.5%
\$401-\$600	5	0.7%	11	1.1%
\$601-\$800	5	0.7%	2	0.2%
\$801-\$1000	4	0.5%	3	0.3%
\$1000以上	5	0.7%	9	0.9%

賭博的金錢來源

大部分參與者賭博的金錢來自零用錢(26.8%)，其餘個人儲蓄(11.8%)、和家人提供(11.2%)。

	2015		2016	
	人數	百分比	人數	百分比
零用錢	242	32.0%	278	26.8%
家人提供	76	10.1%	116	11.2%
個人儲蓄	116	15.4%	122	11.8%
兼職工資	45	6.0%	49	4.7%
向別人借	5	0.7%	9	0.8%
非自己擁有的家中金錢	0	0.0%	5	0.5%
信用咭	2	0.3%	1	0.1%

家人對我參與賭博的反應

從下表可見，家人對受訪者參與賭博的反應差異很大。有兩成半受訪者表示家人大多沒有太大反應(24.9%)，只有少於一成以下家長會勸他少賭(6.9%)。由此可見，家長對青少年賭博的態度亦較為模糊，積極干預教導的家長只有大約一成。避而不談和沒太大反應的超過兩成半。

	2015		2016	
	人數	百分比	人數	百分比
要我戒賭	22	2.9%	35	3.4%
勸我少賭	55	7.3%	71	6.9%
給我鼓勵	8	1.1%	15	1.4%
沒太大反應	231	30.7%	258	24.9%
擔心我輸錢	32	4.3%	35	3.4%
參入賭本	14	1.9%	5	0.5%
避而不談	12	1.6%	14	1.4%
不知道我賭	90	12.0%	145	14.0%

有超過一成受訪者表示家人並不知道自己參與賭博(14.0%)。在他們當中，有2.8%的DSM V分數為4分以上，而1-3分的受訪者亦佔31.7%。兩個數值均較平均為高，可見在家長不知情的情況下，部分子女已受到賭博影響。

2016	父母不知道我賭	整體情況
△0個	95 (65.5%)	819 (79.2%)
△1-3個	46 (31.7%)	205 (19.8%)
△4個或以上	4 (2.8%)	10 (1.0%)

5.4 受訪者防範賭博的意識

不想參與賭博時的反應

受訪的同學中，有3.3%表示樂意參與各種類型的賭博，而勉強接受的同學有4.3%。在不想參與賭博時，會堅決拒絕的約佔五成，另有大約四成三人會找藉口推辭。態度較為模糊的大約兩成，他們不懂拒絕賭博，只會見步行步(17.7%)。這些數字跟去年大致相同。

	2015		2016	
	人數	百分比	人數	百分比
樂於參與各種賭博	23	3.1%	34	3.3%
堅決拒絕	311	41.8%	498	48.1%
以藉口推辭並離開	274	36.9%	453	43.7%
不清楚, 見步行步	137	18.4%	183	17.7%
勉為其難接受	31	4.2%	45	4.3%

勉為其難接受的原因

從下表可見，跟很多青少年問題一樣，青少年勉強參與賭博的主要原因是認為這是社交活動理應參與，也有四成人不懂得拒絕朋友的邀請。情況跟去年相同。

	人數	百分比
拒絕令人感到尷尬	19	42.2%
社交活動無可避免	27	60.0%
不想拒絕朋友	19	42.2%
不懂得拒絕	13	28.8%

看見朋友賭錢的反應

如看見熟悉的朋友在賭錢，最多回應者會勸朋友離開(38.3%)或在旁觀戰(35.0%)，情況跟去年相似。立時離開的有超過兩成，比去年為高。跟去年一樣，雖然會加入賭錢的人不多(今年大約是4%)，但有超過三成人會在旁觀戰，如果他們不懂拒絕，稍後會可能參與賭博。

	2015		2016	
	人數	百分比	人數	百分比
無興趣，立即離開	95	12.8%	219	21.1%
勸朋友不要賭	256	34.4%	397	38.3%
跟朋友打完招呼便離開	157	21.1%	262	25.3%
在旁觀戰	265	35.6%	363	35.0%
加入賭錢	7	0.9%	39	3.8%

下表比較了不同反應回應者的DSM分數。從中可見，會加入賭博的受訪者，有超過一成已有賭博失調問題，而有潛在風險亦高達四成。在旁觀戰的受訪者，其實已初步有賭博問題。DSM 1-3分的同學已佔超過三成，而4分以上亦達百份之二。兩者均比較其他組別同學為高。

	DSM分數		
	0分	1-3分	4分以上
無興趣，立即離開	196 (99.5%)	23 (10.5%)	0 (0%)
勸朋友不要賭	341 (85.9%)	54 (13.6%)	2 (0.5%)
跟朋友打完招呼便離開	218 (83.2%)	44 (16.8%)	0 (0%)
在旁觀戰	237 (65.3%)	119 (32.8%)	7 (1.9%)
加入賭錢	18 (46.2%)	16 (41.0%)	5 (12.8%)

5.5 受訪者對參與賭博的看法

這部分將從青少年對足球博彩、社交賭博如打麻雀和撲克牌，以及網上博彩的態度和看法，來分析他們為何參與這些賭博活動。

對投注足球博彩的看法

今年受訪者對足球博彩的看法，跟去年沒有明顯差別。有近一半人認為足球博彩是賭博的一種(48.1%)，數字比去年為低。更值得留意是同時有超過一半人認為足球博彩是娛樂(52.3%)。由此可見，不少青少年人視賭波為觀賞體育運動的一部分。由於這些同學視賭波為運動比賽的一部分，他們可能並不會抗拒賭博。遇上大型運動比賽時，他們更可能會嘗試參與。

	2015		2016	
	人數	百分比	人數	百分比
賭博	384	51.1%	498	48.1%
娛樂	404	53.7%	542	52.3%
很刺激	141	19.0%	147	14.2%
適合打發時間	130	17.5%	174	16.8%
社交活動	74	10.0%	109	10.5%
可以賺錢	128	17.3%	140	13.5%

對打麻雀和撲克牌的看法

對打麻雀和撲克牌，跟去年一樣，只有一成多人認為它們是賭博。相反，有八成人認為是娛樂，也有接近一半人認為這是適合打發時間的活動(46.9%)。從這結果來看，青少年對社交賭博的抗拒不大，他們甚至不認為這是賭博活動。

	2015		2016	
	人數	百分比	人數	百分比
賭博	95	12.8%	157	15.2%
娛樂	603	81.2%	821	79.2%
很刺激	101	13.6%	131	12.6%
適合打發時間	382	51.4%	486	46.9%
社交活動	281	37.8%	407	39.3%
可以賺錢	57	7.7%	56	5.4%

對網上能賺錢的遊戲的看法

從下表可見，青少年對網上博彩活動是否賭博的概念亦十分模糊。只有大約三成人認為這是賭博，並有過半數的人認為這只是娛樂活動，亦有四成人覺得適合用作打發時間。

	2015		2016	
	人數	百分比	人數	百分比
賭博	203	27.5%	321	31.0%
娛樂	405	54.9%	557	53.8%
很刺激	85	11.5%	110	10.6%
適合打發時間	385	52.2%	431	41.6%
社交活動	82	11.1%	104	10.0%
可以賺錢	91	12.3%	97	9.4%

6. 結果討論

青少年的問題賭博情況

青少年在對賭博的自控力和依賴性比去年的結果略佳。腦海裡充滿賭博事情的比例從7%回落至4%，渴望增加注碼以獲得更大刺激的比例，從10.2%略為回落至9.0%。嘗試減少賭博卻未成功，又或是減少賭博會引致煩躁不安或厭倦的比例，跟去年大致相同。2015年中表示輸了錢在第二天要再賭去贏回的人數約有11.3%，而今年的結果稍為回落至10.0%。在2015年有4.5%參加者曾透過賭博來逃避個人問題或避免不快樂，今年曾經在不愉快時去賭博的受訪者只有4.1%。這反映今年有較少的青少年會以賭博作為自己舒減壓力的方法。整體而言，青少年對賭博的自控力和依賴性情況比去年有所改善。

3.5%受訪者曾因為賭博而對家人、朋友等說謊，也有4.2%受訪者曾未經批准挪用金錢去賭博，有1.6%受訪者表示因賭博對自己重視的關係和學習造成影響的受訪者，這些數字都比去年為低。

本年度DSM問卷得分為0分(賭博行為暫時未對學業、家庭和人際關係造成影響)為79.2%。1-3分(賭博行為可能嚴重影響學業、家庭和人際關係)佔19.8%，比去年23.0%有所回落。4分或以上(可能有賭博失調行為)為1.0%(2015年為1.5%)，亦有所改善。整體而言，青少年賭博問題有緩和跡象。

從2009年至今，1-3分的人數由13%(2009)升至20%以上(2016)。而4分以上則在1-2.5%情況。這些數字都顯示青少年賭博失調情況雖然頗為穩定，但潛在風險不容忽視。

在兩性差異上，一如往年，男性受訪者的DSM V分數較女性為高。有超過兩成男性DSM分數達1-3分，4分以上佔0.9%。而女性受訪者則分別為14.9%和0.9%。男同學的賭博問題，相較女同學嚴重。從2013年至今，這情況都一直持續。

研究指出，賭博失調對青少年的影響包括增加犯罪行為(Gupta, Derevensky, & Marget, 2004)、與家人關係變差(Politzer, Yesalis & Hudak, 1992)，學業成績下降，工作表現轉差、缺乏動力，甚至濫用藥物等。在這次調查中，有4.2%男受訪者因為賭博而向家人朋友說謊、4.0%挪用膳食費或家中金錢來賭博，都顯示已有不少青少年，特別是男性，因為賭博問題而受到影響。

青少年賭博活動情況

不少外國研究都指出，病態賭徒很多時都是在兒童階段參與賭博，加上參與賭博機會愈來愈多，導致病態賭徒年輕化(Griffiths & Wood, 2000)。也就是說，參與賭博年紀越小，日後成為問題賭徒的可能性越大。這次調查中顯示，有大約一成青少年在9歲前已嘗試過賭博。

跟去年一樣，最多青少年參與的博彩活動為撲克牌和麻雀等社交賭博活動，其次為網上賭博和足球博彩。只有大約一成的青少年認為撲克和麻雀是賭博，接近八成受訪者都認為它們是娛樂活動。這反映不少青少年並不抗拒社交賭博。他們認同只要適可而止，不沉溺便沒問題。然而，這種想法使青少年更願意嘗試參與賭博活動，間接增加了青少年賭博問題。

網上賭博活動亦有類似情況。這次調查顯示青少年對網上的博彩遊戲概念較為模糊，只有大約三成人認為它們是賭博，並有超過五成人認為是適當的娛樂。今年有5.4%青少年曾參與網上賭博，情況略低於去年(2015年為8.2%)。跟往年一樣，網上賭博是唯一一項青少年比成年人參與更多的賭博活動。如何有效地規管網上賭博活動，是近年重要的議題。

今年賭博的情況有所收斂，從去年的6.1%回落至4.8%。然而，雖然有近一半人認為足球博彩是賭博，但亦有一半人認為這是娛樂。假如有大型體育運動舉行或有關機構增加推廣，會有更多青少年人樂意參與。

對賭博抱持較正面態度的人，有較大比例有賭博問題。這次研究顯示青少年不少對賭博和社交賭博都抱有錯誤的觀念，近九成的受訪者都不認為打麻雀和玩撲克牌是賭博活動，超過八成則認為這些活動只是娛樂和社交活動。有近一半人亦不認為賭博是賭博，而超過一半人認為賭博是娛樂活動。如要減少他們的參與，灌輸正確的觀念必不可少。

在防範賭博的意識上，大約只有八成青少年會選擇拒絕或以藉口離開。有近兩成表示在遇上朋友賭博時，只會見步行步去做，更有4.3%表示會勉強參與，3.3%更會樂意參與。而他們勉強接受的主要原因，是因為覺得這是社交活動，無法拒絕，亦因為拒絕會令人感到尷尬。由此可見，實在有必要加強培訓，讓青少年能更明確地，有技巧地拒絕賭博。

家庭的影響

不少研究都顯示家庭因素例如家庭環境都跟青少年賭博有關。研究指出一般人都在家裡學習如何賭博，繼而在社交場合加以練習(NGISC, 1999)。香港中文大學在2010年發表的報告顯示，有可能增加青少年成為病態賭徒機會的因素包括：缺乏父母支持和灌輸正確理財生活、賭博朋友多、父母有賭博習慣、缺乏自我控制能力、和其他外在壓力事件等。

跟過去兩年一樣，家長最常參與的賭博活動為六合彩、打麻雀和入賭場。從結果可見，父母都參與該類賭博活動較多，子女參與的比例亦較高。例如在家長有打麻雀的家庭中，有三成子女都有參與。而沒有打麻雀的家庭中，子女的參與度只有一成以下。而一如往年，有兩成受訪者的主要賭博對象是家人。由此可見，家人參與賭博活動會增加青少年參與這些活動的可能性。如要減少賭博對青少年的影響，家長必須要以身作則減少賭博，並不要以賭博作為家庭娛樂。否則只會事倍功半。

有部分家庭對青少年參與賭博並沒有適當地教導。例如有11.2%青少年賭博的金錢都是由家人提供，1.4%家長會作出鼓勵。而會作出勸喻或訓斥的家長只有一成(10.3%)。大部分家長都不會有太大反應或避而不談(26.3%)。這顯示不少父母對賭博有習以為常的傾向。如父母對青少年參與賭博有較正面的態度，青少年會有較大機會參與賭博和成為問題賭徒。所以，積極推動家庭教育，鼓勵父母向子女灌輸正確理財觀念等，都是預防青少年賭博問題的重要工作。

要更有效地預防賭博問題，家長亦需要得到足夠的支援。例如家長應學習正確的理財知識和財務管理技巧，並教導子女如何管理財務。由於家長教導子女的能力參差，政府或社會機構應為家長提供訓練，提升他們教導子女和監管子女賭博行為的技巧。

7. 建議

總結而言，本年度的調查顯示青少年賭博問題整體略低於去年，情況有所改善。但仍有20%青少年生活受賭博問題影響，面對青少年賭博問題並不能掉以輕心，政府和社會服務機構應從多方面入手去減低青少年賭博問題的風險。包括研究堵塞網上賭博的問題，以減少青少年在網上參與賭博的機會。

要持續推動教育功作，不少青少年對賭博活動都抱有較正面的看法，他們傾向認為這些博彩活動是正當娛樂或社交活動。基本工作包括要打破小賭怡情的神話，讓青少年明白小賭是大賭的起點、甚至輸錢皆因贏錢起，亦應加強教育青少年正確的賭博知識、拒絕參與賭博的技巧和正確理財概念、情緒管理等讓青少年能作出合適選擇，減低成為問題賭徒的機會。

最後，是要減低青少年參與賭博的機會，例如家長加強教導和監管，並以身作則去減少賭博。大部分家長對子女參與賭博都不會有太大反應或避而不談，同時有賭博失調行為的青少年中有不少父母均不知道子女有賭博習慣，父母需加強與子女溝通的時間，了解子女日常的生活情況，包括生活作息的安排及財務狀況，如遇到子女有賭博情況，切勿掉以輕心，更應加深了解其成因，及諮詢學生輔導員或有關防治機構。

參考資料

- ☆ Griffiths, M. & Wood, R. T. A. (2000). Risk factors in adolescence: The case of gambling, videogame playing, and the internet. *Journal of Gambling Studies*, 16(2), 199-225.
- ☆ Gupta, R., Derevensky, J., & Marget, N. (2004). Coping strategies employed by adolescents with gambling problems. *Child and Adolescent Mental Health*, 9(3), 115-120.
- ☆ NGISC(1999). National gambling impact study commission report. <http://govinfo.library.unt.edu/ngisc/>.
- ☆ Politzer, R. M., Yesalis, C. E., & Hudak, C. J. (1992). The epidemiologic model and the risk of legalized gambling: Where are we headed? *Health Values* 16, 20 - 27.
- ☆ 中文大學的研究報告，請參考：<http://www.cuhk.edu.hk/cpr/pressrelease/100628c.htm>
- ☆ 東華三院(2007)：《劃清界線，認識賭博》教材套。澳門教育暨青年局德育中心
- ☆ 鮑思高青年服務網絡(2009)：《青少年參與賭博情況報告書2009》。鮑思高青年服務網絡
- ☆ 鮑思高青年服務網絡(2010)：《青少年參與賭博情況報告書2010》。鮑思高青年服務網絡
- ☆ 鮑思高青年服務網絡(2011)：《青少年參與賭博情況報告書2011》。鮑思高青年服務網絡
- ☆ 鮑思高青年服務網絡(2013)：《青少年參與賭博情況報告書2013》。鮑思高青年服務網絡
- ☆ 鮑思高青年服務網絡(2014)：《青少年參與賭博情況報告書2014》。鮑思高青年服務網絡
- ☆ 鮑思高青年服務網絡(2015)：《青少年參與賭博情況報告書2015》。鮑思高青年服務網絡

防範青少年沉迷賭博問卷調查2016

書名：防範青少年沉迷賭博問卷調查研究報告2016
研究機構：伍志豪博士(香港樹仁大學工商管理學系助理教授)

出版：鮑思高青年服務網絡 - Teen Teen 成長摯友營
地址：媽閣街22-22F海安大廈地庫A
電話：2897 2779
傳真：2896 7093
電郵：teenteenbuddiescamp@gmail.com
網址：www.bys.org.mo

印製數量：200本
出版日期：2017年1月

贊助：澳門社會工作局
版權：鮑思高青年服務網絡(版權所有，不得翻印)